

## Inhoud

<b>1</b>	<b>Lichamen of ruimtefiguren en vlakke figuren exploreren</b>	<b>7</b>
1.1	Van vlakke figuren tot lichamen	7
1.2	Toets jezelf	12
<b>2</b>	<b>De ontwikkeling van de kubus en de balk</b>	<b>13</b>
2.1	Kubus en balk: ontwikkeling	13
3.1	Volume en bouwen in 3D	20
3.2	Aanzichten vanuit verschillende posities	23
<b>4</b>	<b>Volume bij kubus en balk en recht prisma</b>	<b>26</b>
4.1	Volume kubus en balk	26
4.2	Doordenkers	30
4.3	Evaluatie kubus en balk en bouwen in 3D	32
<b>5</b>	<b>Herleidingen en omzetting van kubieke maten</b>	<b>34</b>
5.1	Herleidingen met pijlen in plaats van tabellen	34
5.2	Vierkante maten en landmaten	36
5.3	Herleidingen met kubieke maten	39
5.4	Toets jezelf: herleidingen volume en inhoud	43
<b>6</b>	<b>Cirkels en cilinders</b>	<b>45</b>
6.1	Cirkel: begrippen	45
6.2	Omtrek en oppervlakte cirkel	50
6.3	Cilinder	57
6.4	Volume of inhoud van de cilinder	60
6.5	Toets cirkel en cilinder	62
<b>7</b>	<b>Volume en totale oppervlakte recht prisma</b>	<b>63</b>
7.1	Formules	63
7.2	Volume van een recht prisma	67
7.3	Oefeningen in werkschrift	70
7.4	Evaluatie formules	72
<b>8</b>	<b>Tekenen in perspectief</b>	<b>73</b>
<b>9</b>	<b>Eindevaluatie</b>	<b>75</b>
9.1	Woordenschat en redeneren	75
9.2	Bewerkingen	76
9.3	Constructies	77