

## Inhoud

<b>1</b>	<b>Info coach</b>	<b>5</b>
<b>2</b>	<b>Basiskennis omtrek, oppervlakte en volume</b>	<b>9</b>
2.1	Begrippen in context	9
2.2	Herhaling omzettingen in metend rekenen met de pijlenmethode	11
<b>3</b>	<b>Formules omtrek, oppervlakte en volume</b>	<b>16</b>
<b>4</b>	<b>Identiteitskaart van het vierkant, de rechthoek en het parallellogram</b>	<b>23</b>
4.1	Onthoud: kenmerken en formules vierkant	23
4.2	Onthoud: kenmerken en formules rechthoek en parallellogram	25
4.3	Technische toepassingen en berekeningen	28
4.4	Toepassingen	30
<b>5</b>	<b>Identiteitskaart van de kubus en de balk</b>	<b>31</b>
5.1	Onthoud: kenmerken en formules volume	31
5.2	Toepassingen	32
5.3	Totale oppervlakte kubus en balk	33
5.4	Uitdagings	36
<b>6</b>	<b>Identiteitskaart van de driehoek en de ruit</b>	<b>37</b>
6.1	Onthoud: kenmerken en formules driehoek en ruit	37
6.2	Technische toepassingen en berekeningen	39
6.3	Toepassingen	41
<b>7</b>	<b>Identiteitskaart van het trapezium</b>	<b>44</b>
7.1	Onthoud: formules en eigenschappen	44
7.2	Technische toepassingen en berekeningen	45
<b>8</b>	<b>Identiteitskaart van de cirkel en cilinder</b>	<b>48</b>
8.1	Onthoud de formules	48
8.2	Extra: formule volume cilinder en totale oppervlakte	50
<b>9</b>	<b>Identiteitskaart van regelmatige veelhoek en recht prisma</b>	<b>53</b>
9.1	Onthoud: formules en eigenschappen	53
9.2	Volume van recht prisma	55
<b>10</b>	<b>Geïntegreerde opdrachten 6<sup>de</sup> lj</b>	<b>57</b>
10.1	Technische berekeningen	57
10.2	Gemengde problemen gestructureerd oplossen via een formule	60
10.3	Woordproblemen	61
10.4	Bereken in groep	62
10.5	Doordenkers	63
<b>11</b>	<b>Speels exploreren in 2D en 3D</b>	<b>65</b>
11.1	Kijklijnen	65
11.2	Een figuur verkleinen, vergroten, verschuiven of draaien	68
11.3	Schaduw	71
11.4	Van werkelijkheid naar grondplan	73
<b>12</b>	<b>Van 3D naar 2D en omgekeerd</b>	<b>74</b>
12.1	Instructie: hoe bouw je?	74
12.2	Aanzichten vanuit verschillende posities	76
<b>13</b>	<b>LSTO en eindevaluatie</b>	<b>82</b>
13.1	LSTO of leerstofoverzicht	82